

FMSA04BM Jeu d'entreprises et études de cas

Mention (cochez la mention et le parcours concerné)

APAS	IEAP BTI	IEAP IEMH	IEAP FHIE	MS	EOPS
				x	

Semestre d'étude (cochez le semestre relatif à l'enseignement)

Master APAS				Master MS				Master EOPS				Master IEAP	Master IEAP	Master IEAP		Master IEAP				
S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S3	S4			
													IEMH/BTI	FHIE	BTI	BTI	IEMH	IEMH	FHIE	FHIE
				x																

Nature et volume du cours (renseignez le nombre d'heures ou de semaines de stage relatifs à l'enseignement)

Cours magistral	Travaux dirigés	Travaux Pratiques	Travail Personnel Etudiant	Stage
4 h	16 h	h	h	semaines

Objectifs de l'enseignement (précisez en quelques lignes les notions abordées, les connaissances et/ou compétences visées par l'enseignement)

Les étudiants gèrent une firme. Ils prennent 8 séries de décisions dans plusieurs domaines de gestion : marketing, commercial, gestion des ressources humaines, financier.
Ils s'inscrivent dans une démarche stratégique au regard de prévisionnels qu'ils établissent eux-mêmes à partir d'une feuille de calcul Excel.
Par cette simulation, ils articulent des connaissances issues de plusieurs autres enseignements.
Ils doivent être capable de réaliser et présenter un bilan de leur performance.

Mots-clés

Stratégie – Analyse financière – Production – Commercialisation – Jeu d'entreprises

Positionnement du cours dans le diplôme. Contextualisez ce cours par rapport aux cours du même champ dans les années antérieures et/ou ultérieures du diplôme

Ce cours s'appuie sur les compétences développées en analyse financière en L3 et M1.

Modalités d'évaluation envisagées :

Contrôle Terminal (100%) : réalisation d'un bilan de performance et soutenance orale

Plan de cours :

Après une présentation des règles du jeu et de la simulation, les étudiants gèrent une firme. Sur deux jours de jeu, ils prennent une série de 8 décisions correspondant chacune à un trimestre d'activités économiques. Deux ans d'activités économiques seront vécues.

Bibliographie indicative :

